

Cíl hry

Obsadit co nejvíce Distribučních cílů. Hráč, který na konci hry má „sít“ s nejvíce Distribučními cíly, vyhrál. Může nastat i remíza (např. 3 hráči mají 2 DC nebo 2 hráči mají 3 DC).

Průběh hry

Každý hráč si na začátku vybere barvu – vezme si 6 hráčských žetonů a figurku stejné barvy a umístí ji na Start. Začínající hráč (nejmladší, dle hodu kostky apod.) hodí kostkou a posune se o příslušný počet polí. Hráči se pohybují po ploše ve směru hodinových ručiček, v témže směru se i střídají na tahu. **Důležité:** 2 hráči mohou stát na stejném poli a po šestce se nehází znovu.

Ve hře se vyskytuje 6 hlavních polí – Distribučních cílů (Nemocnice, O2 Arena, V-Tower, Sídliště Prosek, Bytový projekt, OC Chodov). Vstoupí-li hráč na nějaké pole **Distribuční cíl** (dále DC), mohou nastat 2 situace:

- 1. Pole je volné** – hráč si hodí kostkou a soupeř mu přečte otázku (sudé číslo = horní otázka, liché číslo = spodní otázka). Odpoví-li správně, pole obsadí, tzn. položí na pole žeton své barvy.
- 2. Pole má obsazené protihráč** – hráč, který na pole vstoupil (vyzvatel) hodí kostkou, protihráč, kterému DC patří (obránce) hodí po něm. Pokud vyzvateli padne větší číslo, získává DC a obránce si svůj žeton vezme zpět k sobě. Pokud má větší číslo obránce, uhájí svůj DC a nic se neděje. Při shodě se hází znovu.

Vstoupí-li hráč na **Akční pole**, provede akci dle popisu na další straně.

Během hry hráči získávají žetony **Energie**. Ty mají ve hře speciální funkci „tolerance“ – slouží k dosažení **Distribučního cíle**, pokud se hráči nepodařilo na něj vstoupit přesně. Např. Hráč přehodí (nebo naopak nedohodí) a mine DC o 3 pole – odevzdá své 3 žetony Energie a přemístí se na DC.



Hra končí ve chvíli, kdy je obsazeno všech 6 DC. Hráč, který obsadil nejvíce DC, vyhrál.

Varianty hry

- 1. Bez otázek.** Pokud vám již dojdou otázky, nebo chcete hrát bez nich (např. s malými dětmi), zkuste tuto variantu hry. Zde platí, že pokud hráč vstoupí na pole Start, nedostane otázku, ale hodí si kostkou. Pokud mu padne sudé číslo, přemístí se na libovolný DC, který tímto získá (je-li DC obsazeno, soupeř si vezme svůj žeton zpět).
- 2. Rychlovka.** Vítězí hráč, který obsadí 3 DC.
- 3. Monopol.** Vítězí hráč, který obsadí všech 6 DC.
- 4. Vlastní.** Vymyslete si vlastní varianty – např. kdo obsadí 3 sousedící DC apod.

Distribuční cíle



V-Tower Pankrác



Nemocnice



Sídlště Prosek



O2 Arena



OC Chodov



Bytový projekt

Akční pole



Start

Startovní pole společné pro všechny hráče.



Výměňíková stanice

Výhodná výměna! Vyber si soupeře a nahraď ho na jeho Distribuční cíli.



Druhotný zdroj

Vyber si soupeře a oba hoďte kostkou. Pokud padnou stejná čísla, získáš 2 Distribuční zdroje (pokud je obsazen, soupeř uvolní).



Teplárna

Odměna za čistou energii! Získáš jeden žeton Energie.



Přípojka

Dobrá síť umožňuje rychlejší a lepší distribuci. Můžeš (ale nemusíš) se přemístit na jakoukoli jinou Přípojku (celkem 3).



Teplá voda

Horká sprcha tě nakopne. Hoď si ještě jednou.



Předávací stanice

Hoď si kostkou. Padne-li sudá, přesuň se na libovolný neobsazený Distribuční cíl. Padne-li lichá, nic se neděje.



Dálkové vytápění

Hoď kostkou. Padne-li sudá, získáš žeton Energie, jinak nic.



Měřič tepla

Nejnižší spotřeba vyhrává! Všichni si hoďte kostkou, kdo hodí nejméně, získá žeton Energie. Při shodě se hází znovu.



Energošmejď

Vrať se na Start (pole na tebe neplatí = nedostaneš otázku).



Emise

Produkuješ nadměru emisí, odeber si jeden Distribuční cíl. Nemáš-li, jeden tah nehraješ.



Cizí znečišťovatel

2 tahy nehraješ.